

**La revolución del Metaverso:
Comprendiendo con profundidad
el Metaverso y cómo invertir en él**

Daniel P. Kraufman
Piensa Diferente. 138 págs.
ISBN 979-8403829533



En nuestro día a día no paramos de escuchar hablar del Metaverso, ese mundo virtual que se abre como una nueva posibilidad de mercado. Se nos ha contado que el Metaverso lo cambiará todo, desde el modo en el que interactuamos, el modo en que consumimos productos, en el que compramos, hasta el modo en el que vivimos. Pero, ¿qué es esto del Metaverso?

En este libro Daniel P. Kraufman responde a esta pregunta con un simple ejemplo de una situación que podemos vivir en nuestro día a día, como puede ser estar sentado tomando un café por la mañana en el sofá de nuestra casa. Adentrarnos en el Metaverso sería tan fácil como usar unas gafas VR y trasladarse a un nuevo mundo en el que todo es posible. Poder ir a una tienda, probarse la vestimenta que se quiera para, después, recibirla en el mundo real, comprar una nueva casa virtualmente y poder disfrutarla al quitarnos las gafas. Estudiar, trabajar, consumir contenido, ver espectáculos. Un nuevo mundo con miles de posibilidades. Puede parecer increíble pero ya es posible disfrutar de la experiencia real de mezclar realidad física y realidad aumentada. Esto es el Metaverso y miles de empresas como Nike, Raulph Laurent o Disney, entre otras, ya están comenzando a enfocarse en este mundo virtual. A través de las 138 páginas de este libro, Kraufman explica todo acerca del Metaverso y sobre cómo puedes invertir en este nuevo mercado.

Ingeniería increíble: 35 proyectos alucinantes para hacer en casa

Rob Beattie
Editorial Luis Vives (Edelvives). 96 págs.
ISBN 978-8414025314

En ingeniería todo es cuestión de experimentar, probar cosas y solucionar problemas. Este libro pretende acercar la ingeniería a los niños gracias a la realización de experimentos con objetos que todos tienen al alcance de su mano y a los que, probablemente, no les hayan prestado ni dos minutos de su inocente atención.

Desde un robot que baila, pasando por un submarino hecho con una botella, hasta llegar a un bombox para el móvil, son algunos de los 35 proyectos que contiene este libro y a través de los cuales los más pequeños de la casa aprenderán sobre ingeniería estructural, mecánica y eléctrica.

Los niveles de dichos proyectos están marcados por colores (verde, naranja y rojo), como un semáforo.

Por ello, la participación de los padres se hace indispensable en aquellos experimentos marcados con el color rojo. Si estás pensando en acercar la ingeniería y sus usos a los más pequeños de la casa, "Ingeniería increíble: 35 proyectos alucinantes para hacer en casa" es el libro que necesitas.

