

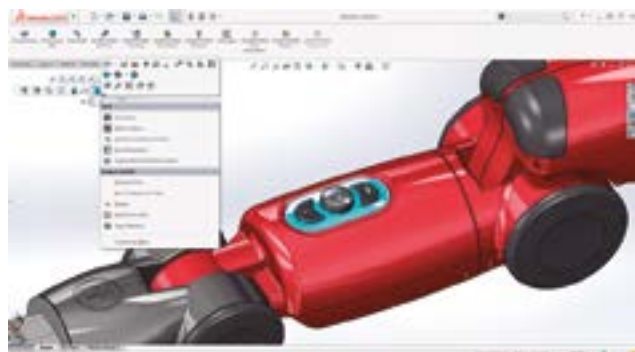
parecía posible. Los cuatro invitados de este año fueron Yves Béhar, CEO de Fuseproject y diseñador del año 2015 por la revista Time; Neil Gershenfeld, director del Center for Bits & Atoms del Massachusetts Institute of Technology (MIT), uno de los 50 líderes científicos y tecnológicos según la revista *Scientific American* y presidente de la Fab Foundation; David Pogue, fundador de Yahoo Tech y antiguo columnista de tecnología en *The New York Times*; y Peter Diamandis, pionero mundial en la innovación, las competencias de incentivos y los espacios comerciales, que fue nombrado uno de los "líderes más grandes del mundo" por la revista *Fortune* en 2014.

SolidWorks World 2016 incluyó, además, tutoriales y eventos dedicados a la comunidad de usuarios del paquete informático que deseen hacer uso de las mejores prácticas para el CAD 3D. Se mostraron también innovaciones en diseño e ingeniería mecánica, así como un adelanto de las nuevas funcionalidades que tendrá la versión de 2017.

Centrados en el diseño, no en el 'software'

Basado en la plataforma 3DEXperience de Dassault Systèmes, el entorno de diseño en 3D integrado de SolidWorks cubre todo el desarrollo de productos. Las nuevas mejoras introducidas a petición de los usuarios incluyen la capacidad de aplanar cualquier superficie, visualizar y ayudar a validar el rendimiento del diseño, comunicarse de forma más eficiente con la fabricación y crear rápidamente imágenes en alta calidad. Estas y otros cientos de nuevas capacidades, incluyendo una interfaz de usuario mejorada, permiten que los diseñadores e ingenieros se centren en sus diseños, resuelvan problemas complejos, agilicen procesos paralelos de diseño y aceleren los diseños para la fabricación.

SolidWorks destaca, entre otras características, porque permite reducir el tiempo y esfuerzo necesario para obtener la geometría deseada, incrementar la flexibilidad del modelado y acceder fácilmente a los comandos; conseguir análisis más eficientes para resolver problemas complejos, visualizar y verificar la funcionalidad, y encontrar errores potenciales antes de que ocurran; comunicar, colaborar y trabajar entre equipos, disciplinas, clientes y vendedores simultáneamente mediante el diseño mecatrónico, el diseño simultáneo y el diseño mecánico/eléctrico optimizado, y crear información más detallada para fabricación y acortar el desarrollo del producto a fabricar a la vez que se ahorra tiempo y se reducen los errores.



BARCELONA

>> Fira de Barcelona lanza In(3D)ustry sobre el futuro de la fabricación aditiva

Del 21 al 23 de junio de 2016, el pabellón 1 del recinto de Gran Via de Fira de Barcelona acogerá la primera edición de In(3D)ustry, un nuevo evento de ámbito internacional que analizará el presente y el futuro de la fabricación avanzada y aditiva, conocida popularmente como impresión en tres dimensiones (3D). El evento, que se define como un *hub* global, reunirá a todos los segmentos que configuran el ecosistema de la fabricación avanzada y aditiva para fomentar la mejora tecnológica de estos innovadores sistemas. Esta primera edición de In(3D)ustry contará con la presencia de las 30 mejores compañías del mundo especializadas en fabricación aditiva con el objetivo de interrelacionarse con 20 empresas líderes de diversos sectores industriales a los que ofrecerán soluciones a sus necesidades concretas en un evento para profesionales.

En In(3D)ustry participarán firmas de cuatro sectores: la salud; el transporte (automóvil y aeronáutica); la arquitectura y el hábitat, y el sector minorista. Los expertos en impresión 3D mostrarán sus casos de éxito y desvelarán cómo esta tecnología puede ser aplicada, de manera exitosa, por estos cuatro sectores.

El director del salón, Miquel Serrano, afirma que In(3D)ustry será un evento inédito en el mundo, ya que se ha diseñado en función de las exigencias que presentan, por ejemplo, industrias como la del automóvil o la de la salud a los creadores de maquinaria 3D para afrontar la nueva revolución industrial que suponen estos nuevos métodos de fabricación. "Este nuevo *hub* tiene como objetivo apoyar a un sector en franca expansión, siendo un punto de encuentro que sirva para acelerar esta tecnología y ajustarla, de forma exitosa, a las necesidades reales de los consumidores y usuarios industriales", añade.

En este sentido, el certamen dispondrá de una zona, el In(3D)ustry Arena, donde los usuarios visitantes de cada uno de los cuatro sectores industriales podrán lanzar sus retos de futuro a los expositores, que mostrarán cómo la fabricación aditiva ya está ofreciendo soluciones tangibles a industrias como la de la aviación o de la construcción, entre otros. Esta zona dará cabida a todos los fabricantes que integran un sector tan transversal como el de la fabricación aditiva. Así, desde productores de primera generación de impresoras 3D hasta fabricantes de máquinas-herramienta, pasando por aquellas empresas de 2D que han evolucionado hasta la impresión en 3D, tendrán presencia en el evento.

El evento propiciará también el diálogo entre sectores con In(3D)ustry Talks, donde se presentarán diversas soluciones exitosas, se plantearán retos por parte de las empresas a los fabricantes, se llevarán a cabo diversas mesas redondas y se fomentarán los contactos de negocio. En este sentido, se está diseñando un foro de debate en el que los usuarios industriales podrán exponer sus inquietudes sobre necesidades sectoriales, estándares y regulación de estas tecnologías a los grandes actores de la fabricación avanzada y aditiva, protagonistas de la actual revolución industrial 4.0.